

## Oefeningen woordenschat thema 'dieren'

Activiteit	Voorbeelden
<b>Filmpje kijken</b>	<p>Kijk samen op YouTube naar een filmpje over dieren:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Musti op de boerderij</b></li> <li>- <b>Boerderij dieren – Leren met Bumba</b></li> <li>- <b>Jules op de boerderij</b></li> <li>- <b>Juf Roos – Dieren</b></li> <li>- <b>Boerderijdieren leren – dierenfilmpje voor peuters</b></li> <li>- <b>Het Zandkasteel – Boerderij</b></li> <li>- <b>Het ei – Nijntje de originele serie</b></li> <li>- <b>Peppa Big – Goudje de vis</b></li> <li>- <b>Dierennamen leren met Peppa Pig</b></li> </ul>
<b>Boekje lezen</b>	<p>Lees samen een prentenboek. Kies niet telkens voor een nieuw boekje, de kinderen hebben juist behoefte aan herhaling. Lees vooral voor en ga het kind NIET overhoren (Wat is dat? Waar is de koe? Etc.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Dotties eieren</b></li> <li>- <b>Bobbi op de kinderboerderij</b></li> <li>- <b>Dikkie dik op de boerderij</b></li> <li>- <b>Dribbel naar de boerderij</b></li> <li>- <b>Het ei (Dick Bruna)</b></li> <li>- <b>Boe zegt de koe (Dick Bruna)</b></li> </ul>
<b>Liedjes</b>	<p>Zing samen liedjes (eventueel met hulp van YouTube) en laat bij elk liedje het bijbehorende dier zien (knuffel/concreet materiaal/afbeelding) voor de betekenisverlening:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Olifantje in het bos</b></li> <li>- <b>Papagaaitje leef je nog</b></li> <li>- <b>Ik zag twee beren broodjes smeren</b></li> <li>- <b>Ik zag twee koeien samen stoeien</b></li> <li>- <b>Ik zag twee bijen auto rijden</b></li> <li>- <b>Hop hop hop paardje in galop</b></li> <li>- <b>Poesje mauw</b></li> <li>- <b>Hondje waf</b></li> <li>- <b>Kipje tok</b></li> <li>- <b>Drie kleine visjes</b></li> </ul>
<b>Knutselen</b>	<p>Ga samen knutselen en voeg taal toe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Beplak afbeeldingen van dieren met stukjes zachte stof</b> (zeg bijvoorbeeld telkens: 'op de koe', 'op het schaap', etc.)</li> <li>- <b>Beplak een schaap met watten/ wol</b> (zeg bijvoorbeeld telkens 'wol op het schaap')</li> <li>- <b>Beplak een kip/ kuiken/ haan met veren</b> (zeg bijvoorbeeld telkens 'veer op de kip')</li> <li>- <b>Kleuren van dieren kleurplaten</b></li> <li>- <b>Dieren (eventueel met vormpjes) maken van brooddeeg en die daarna verven</b></li> <li>- <b>Stempelen met dierenstempels</b> (zeg bijvoorbeeld telkens 'nog een eend', etc.)</li> </ul>
<b>Ipad/iphone</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>App 'SoundTochLite' en dan de kaart met boerderijdieren</b> (Klik op het dier, je hoort de naam en vervolgens het bijbehorende geluid. Let op: Zet de app bij instellingen op Nederlands!!)</li> <li>- <b>App Jigsawa123Free</b> (Boerderij puzzels maken)</li> </ul>
<b>Spelletjes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Maak hokken van blokken, laat de kinderen hierin spelen met dieren zoals knuffels en speelgoed dieren</b> (Voeg taal toe aan het spel, benoem wat je ziet en wat er gebeurt. Woorden zoals: dierennamen, aaien, lief, eten geven, slapen, drinken, etc.)</li> <li>- <b>Lottino Dick Bruna – Lottokaart dieren</b> (plaatjes benoemen en matchen)</li> </ul>

- |  |  |
|--|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Memory Dick Bruna – Kaartjes waarop dieren staan afgebeeld gebruiken</b> <i>(oefen beurtwisseling, namen van dieren, het begrip 'hetzelfde/niet hetzelfde', etc.)</i></li><li>- <b>Met dieren in scheerschuim/bak met water/rijst/macaroni/zand spelen</b></li><li>- <b>Dieren zoeken in de kamer</b> <i>(Verstop een dier en laat het kind deze vervolgens zoeken. Benoem het dier regelmatig: 'Koe, waar ben je? 'Waar is het schaap nou?', etc.)</i></li><li>- <b>Dezelfde dieren (concreet materiaal) of afbeeldingen van dieren sorteren</b> <i>(Zet verschillende lege bakjes op tafel, laat het kind vervolgens één dier zien, benoem dit en het kind mag het dier vervolgens sorteren in het juiste bakje)</i></li><li>- <b>Speel het spelletje 'wat is weg'</b> <i>(Leg een aantal dieren naast elkaar en benoem deze. Leg er een dekentje overheen, pak één dier weg en het kind mag raden welke weg is. Begin heel simpel met maar 2 dieren, je kunt steeds meer dieren toevoegen als het kind dat aankan)</i></li></ul> |
|--|--|